

# 입 사 지 원 서

## ■기본정보

	지원분야	영상 편집	희망연봉	회사 내규에 따름(신입)
	이름	최병국	생년월일	1998 . 12. 16. ( 26 세)
	전화번호	010-5140-0272	이메일	taeite@naver.com
	주소	서울특별시 도봉구 도봉동 도봉로 154가길 11-3		
	포트폴리오	taeite.pe.kr		
	고용촉진지원	X		

## ■학력사항

재학기간	졸업구분	학교명	전공	소재지
2017.03 ~ 2022.02	졸업	경민대학교	공간디자인	의정부
2014.03 ~ 2017.02	졸업	경기기계공업고등학교	컴퓨터전자	서울

## ■경력사항 및 수상기록

기 간	대회명	기관명	구분
2021년 11월 29일	2021 경기건축대전	한국건축가협회 경기건축가회	주니어 특별상

## ■자격증/면허증

취득일	자격증/면허증	발행처/실행기관	합격구분
2016.04.15	컴퓨터그래픽스운용기능사	한국생산성본부	최종합격
2015.01.16	그래픽기술자격(GTQ)	한국생산성본부	최종합격
2016.08.19	컴퓨터활용능력 2급	대한상공회의소	최종합격

기타 자격증 : 그래픽기술자격(웹디자인), 전자기기기능사, ITQ(한글,엑셀,파워포인트,인터넷)

## ■기술정보

IT 활용능력	Photoshop	중상	After Effects	중상	OA 활용능력	한글/MS-WORD	중
	illustration	중상	Premiere Pro	중		EXCEL	중
						POWER POINT	중

■ 교육이수

기간	교육명	[멀티미디어영상콘텐츠제작(프리미어애펍 영상편집)_혼합A 문화콘텐츠제작(080302)]	
2023.01.16 ~ 2023.06.19 (800시간 / 100일)	교육기관	주식회사이젠컴퓨터아카데미(노원점)	
	상세 내용	NCS	<p><b>광고전략 및 매체기획 [문화콘텐츠제작]</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 0803020403_16v2 매체 기획관리</li> <li>- 0803020402_16v2 광고 전략 수립</li> </ul> <p><b>멀티미디어 그래픽</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 0803020417_16v2 3D 그래픽 제작</li> <li>- 0803020416_16v2 2D 그래픽 제작</li> <li>- 0803020415_16v2 일러스트레이션</li> </ul> <p><b>멀티미디어 영상제작</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 0803020422_16v2 특수영상 합성</li> <li>- 0803020421_16v2 영상 CG작업</li> <li>- 0803020420_16v2 사운드 디자인</li> <li>- 0803020419_16v1 온라인 광고제작</li> </ul> <p><b>멀티미디어콘텐츠 조사분석 및 설계</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 0803020903_18v3 스마트문화앱콘텐츠 설계</li> <li>- 0803020910_18v3 스마트문화앱 사용자 조사분석</li> </ul> <p><b>멀티미디어 애플리케이션 UIUX 디자인 및 구현</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 0803020911_18v3 스마트문화앱 UX 설계</li> <li>- 0803020913_18v3 스마트문화앱 구현</li> <li>- 0803020912_18v3 스마트문화앱 UI 디자인</li> </ul>
		이론 실기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 애프터이펙트를 사용한 모션그래픽 광고제작과 영상합성</li> <li>- 프리미어프로를 활용한 유튜브 영상편집</li> <li>- 포토샵을 이용한 광고포스터 제작 및 2D 아트워크</li> <li>- 일러스트를 활용한 캐릭터 및 로고 제작</li> <li>- 3DSMAX를 활용한 모션그래픽 및 제품디자인</li> <li>- 비주얼 스튜디오 코드를 활용한 스마트문화앱 수정 및 제작</li> </ul>

위의 모든 내용은 사실과 다름없음을 확인합니다.

작성일 : 2023년 06월 09일 / 작성자 : 최병국 (인)

# 자기소개서

<b>성장과정</b>	<p>중학교 때 처음으로 무언가를 배우고 싶다고 느낀 적이 있는데 한 블로그에서 게임을 편집한 영상을 본 것입니다. 그 영상을 보고 나도 저렇게 만들 수 있을까 라는 생각을 가지게 되었고 독학으로 영상을 만드는 법을 찾아보면서 고등학교 때까지 영상을 만들어 보게 되었습니다. 대학교 때는 학업 때문에 영상을 공부하거나 만들어 보지 않았지만, 전공을 공부하면서 내가 진짜로 재미있게 했던 일이 뭘까 생각을 해보니 영상이었다는 걸 떠올리고 학원에 다니면서 다시 공부하게 되었습니다.</p>
<b>성격의 장단점</b>	<p>제가 힘들더라도 최선을 다해 남을 도와주는 성격이 저의 장점이라고 생각합니다. 친구가 부탁하면 거절을 못 하고 내가 할 수 있는 한으로 도와줍니다. 저에게 맡겨진 일은 항상 끝까지 마무리했습니다. 과제나 할 일이 쌓여있는 것이 아니면 미리미리 하지 않고 뒤로 미루는 경향이 있는데 몇 번 해야 할 일을 잊은 뒤로는 메모하는 것이 습관이 되었고 정해진 기한 안에 항상 마무리했습니다.</p>
<b>학력 및 경력</b>	<p>대학교 때 졸작·대회 출품작으로 경기건축대전을 준비하게 되었습니다. 서로 다른 장점이 있는 친구들과 대회를 어떤 식으로 준비 할 것인지, 시간 조율은 어떻게 할 것인지 토론을 한 후 서로 잘하는 분야의 일을 하며 최대한 단축하고 모자란 부분이 있으면 서로 도와가며 준비했습니다. 서로 토론으로 의견을 나누는 것으로 가장 좋은 주제를 정하게 되었고 각종 프로그램을 다루면서 협동심과 빠른 작업물을 얻을 수 있었습니다. 그 과정에서 약간의 트러블이 있었지만 남의 입장에서 생각을 해보고 친구들과 교수님의 도움으로 주니어 부분에서 수상을 할 수 있었습니다.</p>
<b>지원동기 및 포부</b>	<p>저는 어릴적부터 독학으로 공부를 할 정도로 영상쪽에 관심이 많았고 대학 졸업 후 국비지원으로 학원을 다니면서 재미를 느껴서 반드시 이쪽 분야에서 일을 해야겠다는 생각이 들었습니다.</p> <p>제가 1년차 안으로 해결할 목표는 기업의 구성원으로 녹아드는것입니다. 사내 분위기와 주어진 일에 최선을 다하고 익숙해지겠습니다.</p> <p>1년차까지 회사에 녹아들었다면 3년차 안에는 회사에서 익힌 직무와 경험을 반복 · 숙달해서 맡은 업무는 실수없이 마치겠습니다.</p>

위의 모든 내용은 사실과 다름없음을 확인합니다.

작성일 : 2023년 06월 09일 / 작성자 :

최병국 (인)